

# NEVİN ERYILMAZ

## ÖĞRETİM GÖREVLİSİ



**E-Posta Adresi** : neryilmaz@istinye.edu.tr

**Telefon (İş)** : -

**Telefon (Cep)** :

İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ

### Öğrenim Bilgisi

Doktora	GAZİ ÜNİVERSİTESİ GAZİ EĞİTİM FAKÜLTESİ/GÜZEL SANATLAR EĞİTİMİ BÖLÜMÜ/RESİM-İŞ EĞİTİMİ ANABİLİM DALI Tez adı: Dijital Oyun Platformu tasarımı
Yüksek Lisans	GAZİ ÜNİVERSİTESİ EĞİTİM BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ/RESİM-İŞ EĞİTİMİ (YL) (TEZLİ)
Lisans	GAZİ ÜNİVERSİTESİ GAZİ EĞİTİM FAKÜLTESİ/GÜZEL SANATLAR EĞİTİMİ BÖLÜMÜ RESİM/GRAFİK

### Görevler

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ 2016 İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ/MESLEK YÜKSEKOKULU/TASARIM BÖLÜMÜ/GRAFİK TASARIMI PR.)

### Projelerde Yaptığı Görevler:

1. DİJİTAL OYUN TASARIM, Özel Kuruluşlar, Yönetici:ERYILMAZ NEVİN, , 13/04/2020 (Devam Ediyor) (ULUSAL)

### İdari Görevler

Bölüm Başkanı  
2019

İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ/MESLEK YÜKSEKOKULU/BİLGİSAYAR TEKNOLOJİSİ BÖLÜMÜ

### Bilimsel Kuruluşlara Üyelikler

1. OYUNDER ( BİLGİSAYAR OYUNLARI GELİŞTİRME DERNEĞİ), Danışman , 2019

### Ödüller

1. Hometextile China en iyi tasarımcı ödülü, Hometextile China, 2019
2. en iyi tasarımcı ödülü, almanya heimtekstil, 2018
3. en iyi tasarımcı ödülü, maisindor rusya, 2017
4. resim yarışması mansiyon ödülü, ULUSLARARASI KURULUŞLARIN TÜRKİYEDEKİ BÜRO VE TEMSİLCİLİKLERİ, 2016
5. yağlıboya tablo yarışması birincilik ödülü, MİLLÎ SAVUNMA BAKANLIĞI, 2015

## Dersler \*

### 2019-2020

#### Lisans

	Öğrenim Dili	Ders Saati
REKLAMCILIKTA TEMEL GRAFİK UYGULAMALARI	Türkçe	6
Bilgisayar Destekli Animasyon Desen	Türkçe	1
Sanatsal Anatomi	Türkçe	1
Sanat Tarihi ve Bilgisayar Destekli Mitolojik Tasarım	Türkçe	1

### 2018-2019

#### Önlisans

3D ÇİZİM VE MODELLEME	Türkçe	1
ANİMASYON TASARIM	İngilizce	1
BİLİM ETİĞİ	Türkçe	2
BİLİMSEL ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	Türkçe	3
BİLGİSAYAR DESTEKLİ ÇİZİM VE TASARIM	İngilizce	3

#### Lisans

PERSPEKTİF VE ÇİZİM TEKNİKLERİ	Türkçe	3
COMPUTER AİDED DESIGN	İngilizce	4

### 2017-2018

#### Önlisans

BİLGİ İŞLEM TEKNOLOJİLERİ	Türkçe	3
SANAT TARİHİ	Türkçe	2

## F. Sanat ve tasarım etkinlikleri :

1. Ulusal, WORKSHOP /Workshop /, 22.05.2016-27.05.2016, 3 BOYUTLU TASARIMLAR, GAZİ ÜNİVERSİTESİ. (No: 263468)
2. Ulusal, SERGİLER/Uluslararası Sergiler /, 21.02.2015-05.03.2015, SAKÜDER 4. ULUSLARARASI SANAT BULUSMASI RESİM SERGİSİ. CEMAL RESİT REY SERGİ SALONU. (No: 227360)
3. Ulusal, WORKSHOP /Workshop /, 15.07.2017-23.07.2017, PROF DR NUR GÖKBULUT İLE YAĞLI BOYA TABLO ETKİNLİĞİ. KNIDOS SANAT AKADEMİSİ. (No: 263469)
4. Ulusal, WORKSHOP /Workshop /, 15.03.2019-15.03.2019, İSLAMİYET ÖNCESİ HUN TÜRKLERİNDE KÜLTÜR VE SANAT KRİTİĞİ. İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ. (No: 263470)
5. Ulusal, SERGİLER/Uluslararası Sergiler /, 06.03.2015-25.03.2015, SAKÜDER 4. ULUSLARARASI ANKARA SANAT SERGİSİ VE PLASTİK SANATLAR 2015 SANAT ÖDÜLLERİ TÖRENİ, KÜLTÜR BAKANLIĞI SERGİ SALONU. (No: 227357)
6. Ulusal, SERGİLER/Bireysel (kişisel) sergiler/, 01.06.2012-08.06.2012, HUN SANATINA YOLCULUK, Gazi üniversitesi sergi salonu. (No: 227706)

## Üniversite Dışı Deneyim

2020	<b>CO FOUNDER</b>	TECHGAME, BİLGİSAYAR OYUNU PROJESİ TASARIMI VE YÖNETİMİ, (Ticari (Özel))
2018-2018	<b>PROJE YÖNETİCİSİ</b>	MAISINDOR (RUSYA), ÜRÜN TASARIMI YÖNETİMİ, (Ticari (Özel))
2018	<b>ART DIRECTOR</b>	5D TEKNOLOJİ TASARIM - BİLGİSAYAR OYUNU VE ANİMASYON, Dijital Oyun Tasarımı, (Ticari (Özel))
2018-2020	<b>SANATÇI</b>	SEGA, Çizim ve Tasarım konularında eğitim verdim, (Ticari (Özel))
2016-2017	<b>BAŞ TASARIMCI</b>	AFT TEKSTİL, YURT DIŞI VE YURT İÇİ FUARLARINA KOLEKSİYON HAZIRLAMA, (Ticari (Özel))
2013-2016	<b>TASARIM ŞEFİ</b>	DRAGON, Uluslar arası Dragon markasına ait tüm spor malzemeleri ve kıyafetlerinin tasarımları tarafımdan hazırlanmıştır., (Ticari (Özel))
2008-2010	<b>GRAFİK TASARIMCI</b>	YORUM MATBAASI, BASKILI YAYIN TASARIMI MONTAJLAMA VE VE MATBAA YÖNETİMİ, (Ticari (Özel))
2004-2008	<b>ART DIRECTOR</b>	KENAR PLATFORM REKLAM AJANSI, GRAFİK TASARIM-ANİMASYON TASARIM, 3D MODELLEME TASARIMI VE YÖNETİMİ, (Ticari (Özel))

## Tasarım

1. KARAKTER VE KOSTÜM TASARIMI, NEVİN ERYILMAZ, 03.12.2017 -13.12.2017
2. Dijital oyun karakteri tasarımı, Nevin Eryılmaz, 14.12.2018 -18.12.2019

## Sertifika

1. TOEFL IBT, SCORE: 105, ODTÜ, Sertifika, 22.08.2015 -22.08.2020 (Uluslararası)
2. ODTÜ (ORTADOĞU TEKNİK ÜNİVERSİTESİ), TOEFL HAZIRLIK KURSU, ORTADOĞU TEKNİK ÜNİVERSİTESİ KAMPUSU, Sertifika, 05.09.2013 -06.09.2014 (Ulusal)

## Araştırma

3. Rig Animation with a Tangible and Modular Input Device ( hall efekti sensörü ile animasyon ve bilgisayar oyunu tasarımı, We will develop a novel modular and tangible input device for digital character animation. It consists of joints and splitter parts. A novice user can assemble these parts into a skeleton that allows for the positioning or posing of any digital character. Our approach combines hardware with sophisticated software. An optimization algorithm suggests compact device configurations to the user. It optimizes these configurations for a specific digital character with the help of a small set of sample poses. This way, complex characters with hundreds of degrees of freedom can be animated using only 5 to 10 physical parts. Our tool interfaces with the two most popular 3D-animation tools, Autodesk Maya and Blender. (Researcher: Lecturer Nevin Eryılmaz ), istinye üniversitesi, Araştırma, 22.06.2019 (Uluslararası)
4. UNREAL ENGINE OYUN MOTORU PROGRAMI, UNREAL ENGINE BLUE PRINT programında visual script ile oyun tasarımı, TÜRKİYE, Araştırma, 01.09.2018 (Uluslararası)

## Çalışma

- 
6. KLASİK ANİMASYON TASARIMI, TÜRKİYE, Çalışma, 01.09.2012 (Uluslararası)

---

  7. ADOBE ILLUSTRATOR programında tüm baskılı yayınları tasarımı, ilustrasyon, çizim, logo kurumsal kimlik tasarımı, tekstil desenleri ve koleksiyonları tasarımı, çizgi film ve bilgisayar oyunu karakteri çizimi, TÜRKİYE. Çalışma. 01.06.2008 (Uluslararası)

---

  8. 3D YAZICILAR İÇİN 3 BOYUTLU MODELLEME, TÜRKİYE, Çalışma, 06.01.2010 (Uluslararası)

---

  9. ADOBE PHOTOSHOP, ADOBE PHOTOSHOP programında tüm baskılı yayınları tasarımı, online tasarım, web arayüzü, animasyon tasarımı yapımı, tekstil tasarım, TÜRKİYE, Çalışma, 01.06.2008 (Uluslararası)

---

  10. ADOBE İNDESİGN, ADOBE INDESIGN programında kitap dergi, broşür ve baskılı yayınlar tasarımı yapımı, TÜRKİYE, Çalışma, 01.06.2008 (Uluslararası)

## **Seminer**

11. BİLGİSAYAR OYUNU TASARIMI SEMİNERİ, Öğrencilere Oyun Tasarım Semineri verilmiştir, istinye üniversitesi, Seminer, 01.03.2019 (Ulusal)