

NEVİN ERYILMAZ

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ



E-Posta Adresi : neryilmaz@istinye.edu.tr
Telefon (İş) : -
Telefon (Cep) :
İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ

Öğrenim Bilgisi

Doktora 2019	GAZİ ÜNİVERSİTESİ GAZİ EĞİTİM FAKÜLTESİ/GÜZEL SANATLAR EĞİTİMİ BÖLÜMÜ/RESİM-İŞ EĞİTİMİ ANABİLİM DALI
Yüksek Lisans 2014 1/2017	GAZİ ÜNİVERSİTESİ EĞİTİM BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ/RESİM-İŞ EĞİTİMİ (YL) (TEZLİ)
Lisans 2004 6/Haziran/2008	GAZİ ÜNİVERSİTESİ GAZİ EĞİTİM FAKÜLTESİ/GÜZEL SANATLAR EĞİTİMİ BÖLÜMÜ

Görevler

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ 2017	İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ/MESLEK YÜKSEKOKULU/TASARIM BÖLÜMÜ/GRAFİK TASARIMI PR.)
---------------------------	---

Projelerde Yaptığı Görevler:

1. DİJİTAL OYUN TASARIM, Özel Kuruluşlar, Yönetici:ERYILMAZ NEVİN, , 13/04/2020 (Devam Ediyor)
(ULUSAL)

İdari Görevler

Bölüm Başkanı 2019	İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ/MESLEK YÜKSEKOKULU/BİLGİSAYAR TEKNOLOJİSİ BÖLÜMÜ
-----------------------	---

Bilimsel Kuruluşlara Üyelikler

Ödüller

1. Hometextile China en iyi tasarımcı ödülü, Hometextile China, 2019
2. en iyi tasarımcı ödülü, almanya heimtekstil, 2018
3. en iyi tasarımcı ödülü, maisindor rusya, 2017
4. resim yarışması mansiyon ödülü, ULUSLARARASI KURULUŞLARIN TÜRKİYEDEKİ BÜRO VE TEMSİLCİLİKLERİ, 2016
5. yağlıboya tablo yarışması birincilik ödülü, MİLLÎ SAVUNMA BAKANLIĞI, 2015

Dersler *

	Öğrenim Dili	Ders Saati
2019-2020 Lisans-Ön Lisans		
REKLAMCILIKTA TEMEL GRAFİK UYGULAMALARI	Türkçe	6
Bilgisayar Destekli Animasyon Desen	Türkçe	4
Sanatsal Anatomi	Türkçe	4
Sanat Tarihi ve Bilgisayar Destekli Mitolojik Tasarım	Türkçe	4
2018-2019 Ön Lisans		
MİTOLOJİK MODELLEME	Türkçe	4
ANİMASYON TASARIM	İngilizce	4
KOSTÜM VE TEKSTİL TASARIMI	Türkçe	4
BİLİMSEL ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	Türkçe	3
BİLGİSAYAR DESTEKLİ ÇİZİM VE TASARIM	İngilizce	3
Lisans		
PERSPEKTİF VE ÇİZİM TEKNİKLERİ	Türkçe	3
GAME CONCEPT	İngilizce	4
2D GAME DESIGN	İngilizce	4
GAME PROJECT	İngilizce	4
INDEPENDENT STUDY	İngilizce	4
2017-2018 Ön Lisans		
BİLGİ İŞLEM TEKNOLOJİLERİ	Türkçe	3
SANAT TARİHİ	Türkçe	2
COMPUTER AIDED DESIGN		

F. Sanat ve tasarım etkinlikleri :

1. Ulusal, WORKSHOP /Workshop /, 22.05.2016-27.05.2016, 3 BOYUTLU TASARIMLAR, GAZİ ÜNİVERSİTESİ, (No: 263468)
2. Ulusal, SERGİLER/Uluslararası Sergiler /, 21.02.2015-05.03.2015, SAKÜDER 4. ULUSLARARASI SANAT BULUSMASI RESİM SERGİSİ, CEMAL REŞİT REY SERGİ SALONU, (No: 227360)
3. Ulusal, WORKSHOP /Workshop /, 15.07.2017-23.07.2017, PROF DR NUR GÖKBULUT İLE YAĞLI BOYA TABLO ETKİNLİĞİ, KNIDOS SANAT AKADEMİSİ, (No: 263469)
4. Ulusal, WORKSHOP /Workshop /, 15.03.2019-15.03.2019, İSLAMİYET ÖNCESİ HUN TÜRKLERİNDE KÜLTÜR VE SANAT KRİTİĞİ, İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ, (No: 263470)
5. Ulusal, SERGİLER/Uluslararası Sergiler /, 06.03.2015-25.03.2015, SAKÜDER 4. ULUSLARARASI ANKARA SANAT SERGİSİ VE PLASTİK SANATLAR 2015 SANAT ÖDÜLLERİ TÖRENİ, KÜLTÜR BAKANLIĞI SERGİ SALONU, (No: 227357)
6. Ulusal, SERGİLER/Bireysel (kişisel) sergiler/, 01.06.2012-08.06.2012, HUN SANATINA YOLCULUK, Gazi üniversitesi sergi salonu, (No: 227706)

Üniversite Dışı Deneyim

2020	CO FOUNDER	TECHGAME, BİLGİSAYAR OYUNU PROJESİ TASARIMI VE YÖNETİMİ, (Ticari (Özel))
2018-2018	PROJE YÖNETİCİSİ	MAISINDOR (RUSYA), ÜRÜN TASARIMI YÖNETİMİ, (Ticari (Özel))
2018	ART DIRECTOR	5D TEKNOLOJİ TASARIM - BİLGİSAYAR OYUNU VE ANİMASYON, Dijital Oyun Tasarımı, (Ticari (Özel))
2018-2020	SANATÇI	SEGA, Çizim ve Tasarım konularında eğitim verdim, (Ticari (Özel))
2016-2017	BAŞ TASARIMCI	AFT TEKSTİL, YURT DIŞI VE YURT İÇİ FUARLARINA KOLEKSİYON HAZIRLAMA, (Ticari (Özel))
2013-2016	TASARIM ŞEFİ	DRAGON, Uluslar arası Dragon markasına ait tüm spor malzemeleri ve kıyafetlerinin tasarımları tarafımdan hazırlanmıştır., (Ticari (Özel))
2008-2010	GRAFİK TASARIMCI	YORUM MATBAASI, BASKILI YAYIN TASARIMI MONTAJLAMA VE VE MATBAA YÖNETİMİ, (Ticari (Özel))
2004-2008	ART DİREKTÖR	KENAR PLATFORM REKLAM AJANSI, GRAFİK TASARIM-ANİMASYON TASARIM, 3D MODELLEME TASARIMI VE YÖNETİMİ, (Ticari (Özel))

Tasarım

1. TEKSTİL VE KOSTÜM TASARIMI, NEVİN ERYILMAZ, 03.12.2017 -13.12.2017
2. Dijital oyun karakteri tasarımı, Nevin Eryılmaz, 14.12.2018 -18.12.2019

Sertifika

1. TOEFL IBT, SCORE: 105, ODTÜ, Sertifika, 22.08.2015 -22.08.2020 (Uluslararası)
2. ODTÜ (ORTADOĞU TEKNİK ÜNİVERSİTESİ), TOEFL HAZIRLIK KURSU, ORTADOĞU TEKNİK ÜNİVERSİTESİ KAMPUSU, Sertifika, 05.09.2013 -06.09.2014 (Ulusal)

Araştırma

3. Somut ve Modüler Bir Giriş Cihazı ile Donanım Animasyonu (hall efekti sensörü ile animasyon ve bilgisayar oyunu tasarımı) Dijital karakter animasyonu için yeni, modüler ve somut bir girdi cihazı geliştireceğiz. Bu Cihaz Eklemlerden ve ayırıcı parçalardan oluşur. Acemi bir kullanıcı, bu parçaları herhangi bir dijital karakterin konumlandırılmasına veya pozlanmasına olanak tanıyan bir iskelet haline getirebilir. Yaklaşımımız donanımları gelişmiş yazılımlarla birleştirir. Optimizasyonel bir algoritma, kullanıcıya kompakt cihaz konfigürasyonlarını önerir. Bu yapılandırmaları, küçük bir örnekleme setinin yardımıyla belirli bir dijital karakter için optimize eder. Bu şekilde, yüzlerce derece serbestliğe sahip karmaşık karakterler, yalnızca 5 ila 10 fiziksel parça kullanılarak canlandırılabilir. Araçlarımız, en popüler 3D animasyon aracı olan Autodesk Maya arayüzünde kullanılır ve ayrıca Blender programına da entegre edilebilir.. (Researcher: Lecturer Nevin Eryılmaz), istinye üniversitesi, Araştırma, 22.06.2019
4. UNREAL ENGINE OYUN MOTORU PROGRAMI, UNREAL ENGINE BLUE PRINT programında visual script ile oyun tasarımı TÜRKİYE, Araştırma, 01.09.2018 (Uluslararası)

Çalışma

5. DİJİTAL OYUN TASARIMI PROJESİ, Çalışma, 01.02.2019 (Ulusal)

-
6. CELL ANİMASYON ÜZERİNE İNCELEMELER, Çalışma, 01.09.2012 (Uluslararası)
 7. ADOBE ILLUSTRATOR, ADOBE ILLUSTRATOR programında tüm baskılı yayınları tasarımı, ilustrasyon, çizim, logo kurumsal kimlik tasarımı, tekstil desenleri ve koleksiyonları tasarımı, çizgi film ve bilgisayar oyunu karakteri çizimi, TÜRKİYE, Çalışma, 01.06.2008 (Uluslararası)
 8. ZBRUSH, ÇİZGİ FİLM VE BİLGİSAYAR OYUNLARI VE 3D YAZICILAR İÇİN 3 BOYUTLU MODELLEME, ORGANİK MODELLEME, KARAKTER TASARIMI,, TÜRKİYE, Çalışma, 06.01.2010 (Uluslararası)
 9. ADOBE PHOTOSHOP, ADOBE PHOTOSHOP programında tüm baskılı yayınları tasarımı, online tasarım, web arayüzü, animasyon tasarımı yapımı, tekstil tasarım, TÜRKİYE, Çalışma, 01.06.2008 (Uluslararası)
 10. ADOBE İNDESİGN, ADOBE INDESIGN programında kitap dergi, broşür ve baskılı yayınlar tasarımı yapımı, TÜRKİYE, Çalışma, 01.06.2008 (Uluslararası)

Seminer

11. BİLGİSAYAR OYUNU TASARIMI SEMİNERİ, Öğrencilere Oyun Tasarım Semineri verilmiştir, istinye üniversitesi, Seminer, 01.03.2019 (Ulusal)